

Liebe Dartvereine, liebe Jugendwartinnen und Jugendwarte, liebe Dartjugend des DVWE, mit Stolz und großer Freude können wir verkünden, dass sich die Anmeldezahlen im Jugendbereich für den Bezirkspokal im Vergleich zur Vorsaison offiziell auf **17 Mannschaften** mehr als verdoppelt haben! Dieser enorme Zuwachs zeigt die hervorragende Arbeit in den Vereinen vor Ort und gibt uns die Möglichkeit, eine sportlich hochattraktive und zugleich regional optimierte Pokalstruktur anzubieten.

"Wir freuen uns riesig, dass dieses Angebot so hervorragend angenommen wird. Die Jugend im DVWE-Gebiet ist stark, super vertreten und sucht erfreulicherweise immer zahlreicher den sportlichen Wettbewerb."

— Stefan Lamping, Jugendwart DVWE

1. Offizielle Gruppeneinteilung (Vorrunde)

Um Fahrtwege und Belastungen für Jugendliche und Eltern so gering wie möglich zu halten, wurden die Teams regional aufgeteilt. Die vier jüngsten gemeldeten Teams spielen in einer geschützten Gruppe, angelehnt an die Gruppe 7-12 Jahre bei RLT (Gruppe D).

Gruppe A (Süden) – 5 Teams

- BW Lohne Lions
- SV Handorf-Langenberg Jugend A
- BSV Bad Laer
- Red Arrows TuS Hilter
- Spvg. DC Brenndorf - TV Neuenkirchen

Gruppe B (Westen) – 4 Teams

- BCBW Ermke Youngstars A
- VFL Lönningen
- Spvg. Lönningen - Mimmellage - Fürstenau
- Spvg. Sparta Werlte - BW Lorup

Gruppe C (Norden/Osten) – 4 Teams

- DC Seagulls Plaggenburg
- TuS Weene Dart
- Spvg. DC Board Bros NBG - DC Holterdiepolter
- Spvg. Die Fuchsbande - Langenberg u. Wüstring

Gruppe D (Youngstars-Schutzgruppe) – 4 Teams

- BCBW Ermke Youngstars B
- BCBW Ermke Youngstars C
- SV Handorf Langenberg Jugend B
- GVO Oldenburg

2. Spielmodus & Reglement

Ausschüttung der Spiele pro Begegnung

Jedes Blockspiel umfasst exakt **12 eigenständige Partien**. Es wird zwingend in folgender Reihenfolge gespielt:

4x Einzel • 2x Doppel • 4x Einzel • 2x Doppel

Das bedeutet, dass auch ein Unentschieden (6:6) in der Gruppenphase als reguläres Endergebnis gewertet wird.

Besonderheiten im Out-Modus

- **Vorrunde Gruppen A, B und C:** Alle Spiele im Modus **Best of 5 (Bo5) – Double Out**.
- **Vorrunde Gruppe D (Schutzgruppe):** Alle Spiele im Modus **Best of 5 (Bo5) – Single Out**
- **Gesamte KO-Runde (ab Viertelfinale):** Für alle verbliebenen Teams ausnahmslos **Best of 5 (Bo5) – Double Out**.

Sudden Death bei Gleichstand (nur in der KO-Runde & Final 4):

Steht eine Begegnung nach den 12 Spielen unentschieden **6:6**, wird ein Entscheidungsspiel erzwungen:

- Gespielt wird ein **701-Match (Double Out) im Modus Best of 3 (Bo3)**.
- **Team-Rotationsprinzip:** Alle Spieler, die im Verlauf der gesamten Begegnung mindestens ein Einzel oder ein Doppel absolviert haben, müssen nacheinander abwechselnd für ihr Team an das Board treten.

3. Turnierverlauf & KO-Phase

Es wird ausschließlich eine **Hinrunde** gespielt. Die jeweiligen Plätze 1 und 2 jeder Gruppe qualifizieren sich fest für das Viertelfinale. Im Viertelfinale wird im Überkreuz-Verfahren gespielt, wobei das Heimrecht beim jeweiligen Gruppensieger liegt.

Match	Begegnung im Viertelfinale	Heimrecht
Viertelfinale 1	Sieger Gruppe A vs. Zweiter Gruppe B	Sieger Gruppe A
Viertelfinale 2	Sieger Gruppe B vs. Zweiter Gruppe A	Sieger Gruppe B
Viertelfinale 3	Sieger Gruppe C vs. Zweiter Gruppe D (Youngstars)	Sieger Gruppe C
Viertelfinale 4	Sieger Gruppe D (Youngstars) vs. Zweiter Gruppe C	Sieger Gruppe D

Highlight: Das gemeinsame Final 4 Event

Die vier Sieger der Viertelfinalpartien qualifizieren sich für das große **Final 4**. Dieses wird erstmalig in der Verbandsgeschichte **gemeinsam mit den Erwachsenen** an einem zentralen Blockspieltag ausgetragen, um der Jugend die maximale Bühne und verdiente Wertschätzung zu bieten. Die Halbfinalbegegnungen werden frei ausgelost.

4. Termine, Deadlines & Pflichten

Heimrecht und Flexibilität

- Das offizielle Heimrecht besitzt die Mannschaft, welche im Spielplan des Systems **3K** an erster Stelle aufgeführt ist.
- Spiele dürfen im Vorfeld im gegenseitigen Einvernehmen völlig frei verlegt, das Heimrecht getauscht oder als selbstorganisierte Blockspieltage absolviert werden.

Verbindliche Fristen (Deadlines)

Da die 5er-Gruppe (Gruppe A) mehr Spieltage bewältigen muss, startet diese bereits zur Deadline 1. Die 4er-Gruppen steigen zur Deadline 2 ein. Spätestens am Tag der jeweiligen Deadline muss das Spiel um **18:00 Uhr** am vereinbarten Spielort beginnen.

Stichtag (Deadline)	Bedeutung für Gruppe A (5er)	Bedeutung für Gruppen B, C & D (4er)
16.08.2026 (Deadline 1)	Spieltag 1 (Start)	<i>spielfrei / noch kein Spielbetrieb</i>
11.10.2026 (Deadline 2)	Spieltag 2	Spieltag 1 (Start)
06.12.2026 (Deadline 3)	Spieltag 3	Spieltag 2
31.01.2027 (Deadline 4)	Spieltag 4 (Ende Vorrunde)	Spieltag 3 (Ende Vorrunde)
21.03.2027 (Deadline 5)	Viertelfinale (KO-Spiele)	
24./25.04.2027 (Deadline 6)	Großes FINAL 4 (Gemeinsames Mega-Event)	

Pflichtversäumnis / Nichtantritt: Jedes Spiel, das bis zum Ablauf des jeweiligen Stichtags um 18:00 Uhr nicht absolviert wurde oder bei dem eine Mannschaft nicht antritt, wird unwiderruflich mit **12:00 Legs und 2:0 Punkten für den Gegner** gewertet.

5. Ausblick und Qualifikation für die Folgesaison (Saison 2027/2028)

Das Endergebnis der laufenden Pokalsaison 2026/2027 dient als direkte Grundlage für die Struktur und Gruppeneinteilung der darauffolgenden Saison 2027/2028. Um die Qualität des Wettbewerbs nachhaltig zu steigern und gleichzeitig den Schutzgedanken für jüngere sowie schwächere Teams dauerhaft zu verankern, wird folgendes System angestrebt:

- Einführung eines gestuften Ligasystems: Für die Saison 2027/2028 ist die Aufteilung des Teilnehmerfeldes in eine „Obere Gruppe“ (leistungsorientiert) und eine „Untere Gruppe“ (entwicklungsorientiert) vorgesehen.
- Sportliche Qualifikation: Die Platzierungen der Saison 2026/2027 entscheiden darüber, welche Mannschaften in die Obere bzw. Untere Gruppe eingeteilt werden. Dadurch wird sichergestellt, dass schwächere oder sehr junge Teams in der Folgesaison nicht kontinuierlich gegen die absoluten Top-Teams antreten müssen und der Frustrationsfaktor minimiert wird.
- Flexibilitätsklausel für neue Einsteiger (Schutzgruppen-Option): Sollten für die Saison 2027/2028 gezielt neue, reine Jugend- oder Anfängermannschaften gemeldet werden, die einer besonderen Förderung bedürfen, behält sich die Jugendleitung das Recht vor, das System flexibel anzupassen. In diesem Fall kann – analog zur laufenden Saison – wieder eine separate, reine Schutzgruppe mit Sonderstatus (z. B. Single-Out-Modus) gebildet werden, um eine alters- und leistungsgerechte Integration zu garantieren.

6. Vorbehaltsklausel und Turniersouveränität

Die übergeordnete Organisation, Leitung und Überwachung des gesamten Wettbewerbs liegt beim Jugendwart des DVWE in seiner Funktion als Pokalleiter. Um einen reibungslosen, fairen und dem Jugendschutz gerechten Ablauf zu gewährleisten, gilt folgende Vorbehaltsklausel:

- Regel- und Modusänderungen: Der Pokalleiter behält sich das Recht vor, den Spielmodus, die Gruppeneinteilungen, die zeitlichen Deadlines sowie das Regelwerk jederzeit anzupassen, sofern organisatorische, sportliche oder unvorhergesehene Umstände dies erfordern.
- Sanktionen und Ausschlüsse: Bei groben Verstößen gegen das sportliche Fairplay, die Verbandssatzung, den Jugendschutz oder bei anhaltender Störung des Turnierbetriebs besitzt der Pokalleiter die alleinige und unanfechtbare Souveränität, weitreichende Sanktionen zu verhängen. Dies beinhaltet das Recht, einzelne Spielerinnen und Spieler, gesamte Mannschaften sowie Funktionäre und Betreuer mit sofortiger Wirkung vom laufenden oder zukünftigen Pokalwettbewerb auszuschließen.

Mit sportlichen Grüßen,

Stefan Lamping

Jugendwart

Dartverband Weser-Ems e.V. (DVWE)

